

L2 - STEP  
Physique pour les Sciences de l'univers  
TD N°1

Vendredi 8 février 2008

### Exercice 1 : Champs et potentiels

Tout point  $M(x, y, z)$  de l'espace est défini par sa position par rapport à un point fixe arbitraire  $O : \overrightarrow{OM} = \vec{r}$ . On note la distance au point  $O : OM = r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ . Chaque question est indépendante.

1) Soit un champ vectoriel  $\vec{u}(\vec{r})$ . Calculer le divergent de ce champ si  $\vec{u}(\vec{r}) = \vec{r}$ ,  $\vec{u}(\vec{r}) = \frac{\vec{r}}{r}$ ,  $\vec{u}(\vec{r}) = f(r) \vec{r}$ . Ces champs dérivent-ils d'un potentiel ? Si oui, pouvez-vous calculer lequel ?

2) On considère le champ scalaire  $f(M) = \frac{\ln r}{r}$ . Déterminer le champ vectoriel  $\vec{u}(M)$  dérivé de ce potentiel.

3) Soit un champ vectoriel qui à un point de l'espace  $M(x, y, z)$  associe le vecteur  $\vec{u} = (xz, y, \phi(z))$ . Déterminer  $\phi$  pour que  $\text{div } \vec{u} = z$ .

4) Soit un champ scalaire  $f(M) = xy + yz + xz$ . On se place au point  $A = (1, 1, 1)$  : dans quelle direction la variation du champ est-elle la plus rapide ? Et au point  $B = (1, 2, 3)$  ?

### Exercice 2 : Calculs simples

1) Soit un champ scalaire  $f(r) = r$  où  $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ . Calculer le gradient de ce champ scalaire, en coordonnées cartésiennes, puis en sphériques.

2) Justifier pourquoi, si  $f$  est une fonction de  $\mathbf{R}$  dans  $\mathbf{R}$ ,  $\overrightarrow{\text{grad}} f(u) = \frac{df}{du} \overrightarrow{u}$ .

3) Exprimer  $\overrightarrow{\text{grad}} f$ , pour  $f$  une fonction de  $\mathbf{R}$  dans  $\mathbf{R}$  telle que :

a.  $f(r) = r^n, n \in \mathbb{N}$ ,

b.  $f(r) = 1/r$ ,

c.  $f(r) = 1/r^n, n \in \mathbb{N}$ ,

d.  $f(r) = \ln r$ .

### Exercice 3 : Règles de calcul vectoriel

Montrer les 7 égalités suivantes ; et retenir en particulier les résultats des points 1) 2) 3) 7).

1)  $\overrightarrow{\nabla}(\lambda\mu) = \lambda\overrightarrow{\nabla}\mu + \mu\overrightarrow{\nabla}\lambda$ .

$$2) \vec{\nabla} \cdot (\lambda \vec{A}) = \lambda (\vec{\nabla} \cdot \vec{A}) + (\vec{\nabla} \lambda) \cdot \vec{A}.$$

$$3) \vec{\nabla} \cdot (\vec{A} \times \vec{B}) = -\vec{A} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{B}) + (\vec{\nabla} \times \vec{A}) \cdot \vec{B}.$$

Plus difficile (moins fréquent)

$$4) \vec{\nabla} \times (\lambda \vec{A}) = \lambda (\vec{\nabla} \times \vec{A}) + (\vec{\nabla} \lambda) \times \vec{A}.$$

$$5) \text{ Double produit vectoriel : } \vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = (\vec{A} \cdot \vec{C})\vec{B} - (\vec{A} \cdot \vec{B})\vec{C}.$$

$$6) \text{ Application pour : } \vec{\nabla} \times (\vec{A} \times \vec{B}) = \vec{A} (\vec{\nabla} \cdot \vec{B}) - \vec{B} (\vec{\nabla} \cdot \vec{A}) + (\vec{B} \cdot \vec{\nabla})\vec{A} - (\vec{A} \cdot \vec{\nabla})\vec{B}.$$

Très important

$$7) \text{ Calculer } \overrightarrow{\text{div rot}} \vec{u}, \overrightarrow{\text{rot grad}} f, \overrightarrow{\text{div grad}} f.$$