

2 Les planètes et leurs trajectoires

2.1 Introduction

La vue la plus lointaine que l'on puisse avoir du système solaire est celle d'un ensemble de masses ponctuelles. La seule force qui les lie: la gravitation. C'est la gravitation qui est à l'origine de la condensation du système primitif, des trajectoires des planètes, et c'est également elle qui régira l'évolution lente du système planétaire. Les planètes comme masses ponctuelles: une vue bien restrictive peut être mais déjà pleine d'imprévus. Si pleine d'imprévus que l'on s'est aperçu récemment [Laskar, 1989] que l'évolution de ce système ne pouvait être modélisée, et que la trajectoire de certaines planètes devenaient chaotiques.

2.2 L'approximation képlérienne

Il est donc nécessaire au premier abord de simplifier notre problème. La première façon de faire est de négliger, pour une planète donnée, l'action de toutes les autres planètes et de ne supposer que celle du soleil. Si l'on a plutôt un système Terre-Lune, Pluton-Charon, on fait la même chose, mais en considérant la trajectoire du centre de masse du système planète+satellites. Cette approximation est l'approximation képlérienne.

On considère donc le soleil, de masse M et notre planète de masse m , toutes les deux ponctuelles. La force de gravitation peut alors s'écrire

$$\mathbf{f} = -\mathcal{G} \frac{M m \mathbf{u}}{r^2} \quad (1)$$

où \mathcal{G} est la constante d'attraction universelle: $\mathcal{G} = 6.67 \cdot 10^{-11} \text{ N m Kg}^{-2}$, M et m les masses des deux corps, r leur distance et \mathbf{u} le vecteur unitaire les reliant. Si on applique la relation de la dynamique à la masse m , symbolisée par le point P , on a alors l'équation suivante:

$$m \frac{d^2 \mathbf{OP}}{dt^2} = -\mathcal{G} M m \frac{\mathbf{MP}}{|PM|^3} \quad (2)$$

On peut résoudre cette équation en remarquant que

$$\mathbf{r} = \frac{M}{M+m} \mathbf{OP} \quad (3)$$

où $\mathbf{r} = \mathbf{MP}$. Cette équation conduit, en remarquant que le point O , centre de gravité du système, est immobile ou animé d'une vitesse constante, à l'équation

$$\mu \frac{d^2 \mathbf{r}}{dt^2} = -\mathcal{G} M m \frac{\mathbf{r}}{|r|^3} \quad (4)$$

où $\mu = \frac{m M}{M+m}$ est la masse réduite du système à deux corps. Pratiquement, cette masse est dans le cas des trajectoires de planètes autour du soleil, presque égale

à la masse du soleil et le barycentre O est presque confondu avec le centre du soleil. Pour le couple Terre-Lune par contre, la masse de la Terre n'est que 80 fois plus grande que celle de la Lune, de sorte que compte tenu de la distance entre la Terre et la Lune, le barycentre du système Terre-Lune se trouve en un point proche de la surface de la Terre. Dans l'équation (3), tout se passe alors comme si la masse M est immobile mais qu'elle agissait avec la masse $m + M$. Quelle est l'évolution du moment cinétique de la planète P? On peut simplement écrire ce moment cinétique:

$$\mathcal{L} = \mathbf{OP} \times m \partial_t u \quad (5)$$

et l'on s'aperçoit simplement à partir de l'équation (3) que ce moment cinétique est constant, la force étant appliquée perpendiculairement au rayon \mathbf{OP} . On dit que la force est centrale.

On peut continuer à faire une analyse en temps de l'équation différentielle. En fait, il est plus intéressant d'étudier la trajectoire, et pour cela de passer en coordonnées polaires. Dans ces coordonnées, nous avons:

$$\mathbf{OP} = r \mathbf{e}_r, \quad (6)$$

$$\partial_t \mathbf{OP} = \dot{r} \mathbf{e}_r - r \dot{\theta} \mathbf{e}_\theta, \quad (7)$$

Ces deux premières relations permettent d'exprimer le moment cinétique de la planète:

$$\mathbf{L} = \mathbf{OP} \times m \partial_t \mathbf{OP} \quad (8)$$

$$= -r^2 \dot{\theta} \mathbf{e}_z = -m C \mathbf{e}_z \quad (9)$$

Dans cette relation, $\mathbf{e}_r, \mathbf{e}_\theta, \mathbf{e}_z$ forment un trièdre direct et $C = r^2 \dot{\theta}$, comme le moment cinétique est indépendant du temps, est constant. Cette constante s'appelle la constante des aires. En effet, à cause des propriétés du produit vectoriel, $\frac{\mathcal{L}}{m}$ correspond à deux fois l'aire balayée par la planète durant l'unité de temps, et correspond donc à la vitesse aréolaire. Il est possible alors d'utiliser C pour exprimer vitesse et accélération en fonction des dérivées non pas par rapport au temps, mais par rapport à la variable θ . On obtient alors:

$$\mathbf{OP} = r \mathbf{u}, \quad (10)$$

$$\partial_t \mathbf{OP} = C [u \mathbf{e}_\theta - \partial_\theta u \mathbf{e}_r] \quad (11)$$

$$\partial_t^2 \mathbf{OP} = -C^2 u^2 [u + \partial_\theta^2 u] \mathbf{e}_r \quad (12)$$

où $u = 1/r$. Ces relations forment les deux relations de Binet. On peut maintenant exprimer l'équation différentielle de la trajectoire de la planète, qui est finalement donnée par

$$\mu C^2 u^2 [u + \partial_\theta^2 u] = \mathcal{G} m M u^2 \quad (13)$$

d'o l'équation finale de la trajectoire

$$\partial_{\theta}^2 u + u = \frac{\mathcal{G}(M+m)}{C^2} \quad (14)$$

L'intégration de cette équation donne

$$\frac{1}{r} = \frac{1}{p}[1 + e \cos(\theta - \theta_0)] \quad (15)$$

C'est l'équation d'une conique de foyer M, d'excentricité e , de paramètre $p = \frac{C^2}{\mathcal{G}(M+m)}$. θ_0 est l'argument du périastre de la trajectoire. Lorsque l'excentricité e est inférieure à 1, il s'agit d'une ellipse et si $e = 0$, il s'agit d'un cercle. Dans le cas où $e = 1$, nous avons une parabole et pour $e > 1$ une hyperbole. On peut réécrire la relation sous la forme

$$r = \frac{a(1 - e^2)}{1 + e \cos(\theta - \theta_0)}. \quad (16)$$

Cette trajectoire est donc définie avec les paramètres suivant: • le demi-grand axe a ;

• l'excentricité e .

Remarque: l'excentricité est reliée au demi petit axe par la relation $e = c/a$, où $c = \sqrt{a^2 - b^2}$. Il faut aussi définir le plan sur lequel se déroule la trajectoire. Ceci est fait avec les paramètres:

• l'argument θ_0 du périhélie ou périastre;

et le plan sur lequel cette trajectoire est inscrite par les paramètres:

• l'inclinaison i du plan de l'orbite par rapport à un plan de référence (plan de l'ecliptique pour les planètes, par définition le plan de l'orbite terrestre ou le plan équatorial de la planète pour les satellites) • la longitude Ω du noeud ascendant (qui est l'intersection entre la trajectoire de la planète et le plan de référence, balayé du sud vers le nord).

Pour une trajectoire elliptique, le point le plus proche du foyer est le périhélie de l'orbite, le point le plus lointain est l'apogée, tandis que la distance entre le centre de l'ellipse et son foyer est ae . La quasi totalité des planètes du système solaire ont une excentricité proche de 0 et donc une trajectoire quasi circulaire. Il y a quelques exceptions, en particulier Mercure et Pluton, qui ont une excentricité de 0.206 et 0.246. Dans le cas de Pluton, ceci signifie la distance entre le soleil et Pluton varie entre 29.70 UA et 48.96 UA. Le demi grand axe de Neptune étant de 30.109, et son excentricité presque nulle ($e=0.009$) ceci signifie que Neptune est parfois la planète la plus éloignée du Soleil. Certaines comètes ainsi que les astéroïdes ont des trajectoires elliptiques. Parmi les objets ayant une trajectoire très elliptique, on rencontre les astéroïdes Apollo-Amor. Ces astéroïdes ont des aphélie presque tous situés entre les orbites de Mars et de Jupiter, et pour beaucoup ont un périhélie inférieur à une UA Leur trajectoire coupe donc celle de la Terre, et même celles de Venus et de Mercure. L'astéroïde

1566 Icare approche par exemple le soleil à 0.19 UA et s'en éloigne à 1.19, tandis que 1978 SB s'en approche à 0.35 UA pour s'en éloigner à 4.11 UA, ce qui correspond à des trajectoires d'excentricité de 0.85. Ce sont ces objets qui ont donné naissance aux cratères de plus de cinq kilomètres qui existent sur la Terre, sur la Lune, Mercure et peut être Mars, et qui sont utilisés comme chronomètres chronologiques pour déterminer les âges des surfaces de ces planètes. On estime par exemple que près de 400 tonnes de fragments d'objets Amor-Apollo, pesant entre 100g et une tonne doivent rentrer chaque année dans l'atmosphère de la Terre. De plus, pour un objet Apollo donné, la probabilité de collision est de l'ordre de 5×10^{-9} par an, ce qui donne environ une collision toute les 200 millions d'années. Si on suppose qu'il y a environ entre 750 et 1000 objets Apollo, la probabilité de collision serait donc environ de une collision tous les millions d'années. La quasi-totalité des fragments de météorites sont ainsi des restes d'objets Apollo-Amor

Pour une trajectoire parabolique, caractérise également la trajectoire avec:

- la distance périhélique $q = a(1-e)$
- la distance aphélique $Q = a(1+e)$. Les comètes non-périodiques sont des objets avec une trajectoire quasi-parabolique, qui semblent venir d'un réservoir appelé "nuage d'Oort" à quelques dizaines de milliers d'UA.

2.3 les lois de Kepler

La démarche que nous venons d'effectuer est l'inverse du cheminement historique des idées. En effet, à partir des observations de Ticho-Brahé, Kepler fit une synthèse des observations sous la forme de trois lois:

- La trajectoire des planètes est une ellipse dont le centre du soleil est l'un des foyers
- Au cours du mouvement, le rayon vecteur joignant le centre du soleil à la planète décrit des aires égales en des temps égaux: c est la loi des aires
- le rapport des carrés des périodes sur les cubes des demi grands axes est une constante. Exprimé avec a en UA et T en années, ceci donne:

$$\frac{T^2}{a^3} = 1 \quad (17)$$

On peut redémontrer la troisième relation à partir de nos résultats.

2.4 Loi de Titius-Bode

Il y a deux cents ans, l'allemand Johan Titius observa que les distances héliocentriques moyennes des planètes obéissaient à une progression géométrique, dont la loi empirique est donnée par

$$D = 0.4 + 0.3x2^n \quad (18)$$

Cette relation devint très populaire peu après la découverte d'Uranus en 1781. Johan Bode réussit alors à convaincre quelques astronomes de rechercher une planète pour $n=3$, c'est à dire entre Mars ($n=2$) et Jupiter ($n=4$). Le miracle se produisit en 1801 avec la découverte de l'astéroïde Cérés. Par la suite, cette loi perdit de sa splendeur avec les découvertes de Neptune (1846) et de Pluton (1930), qui s'écartent de cette loi de 22 % et 49% ! Par contre, on s'est aperçu que la loi de Titius-Bode s'améliore si l'on prend une raison de 1.73, et que les satellites des planètes géantes suivent des lois similaires: la raison est de 1.57 pour les satellites de Jupiter, 1.54 pour Saturne, 1.45 pour Uranus et 1.8 pour Neptune! En fait, il est facile d'expliquer une telle loi si l'on admet que le disque proto-planétaire admet une invariance d'échelle: en autre termes si ce disque se fragmente en grumeaux qui deviendront des planètes ou des satellites, on peut passer d'un amas à la distance R_n à un autre amas à la distance R_{n+1} par une dilatation de $K=R_{n+1}/R_n$. Si on a vraiment une invariance d'échelle, K ne doit pas dépendre de R_n , et les rayons des grumeaux, et donc des planètes forment une loi géométrique de raison K . La loi de Titius Bode n'est donc que le reflet des symétries axiales du disque proto-planétaire, et de l'invariance d'échelle. Il y a tellement de paramètres pouvant agir sur K qu'il est sûrement impossible de remonter par cette valeur uniquement à des contraintes sur les caractéristiques initiales du disque. Par contre, tout modèle d'accrétion devra bien sûr vérifier cette loi!

2.5 L'interaction des autres planètes et la transition vers le chaos

En fait, il n'est pas exacte de se limiter à un système à deux corps pour étudier les trajectoires dans le système solaire. En raison des interactions entre les planètes, les paramètres orbitaux ne sont pas constant dans le temps. Dans le cas des planètes, ces variations sont très lentes: la longitude des noeuds tourne complètement en plusieurs dizaines de millier d'années.

Si on considère le problème à trois corps Terre-Lune-Soleil, on met en évidence en fait 4 périodes caractéristiques:

- L'année Sidérale T_0 , qui décrit le mouvement de la Terre autour du soleil, durée nécessaire pour que la Terre revienne se pointer vers une étoile fixe; $T_0 = 365.257$ jours, 20 minutes de plus que l'année tropicale, de l'équinoxe à l'équinoxe
- Le mois sidéral T_l , de 27.32166 jours, temps que met la Lune pour revenir pointer suivant une direction fixe (une étoile là aussi). Si on combine cette durée avec l'année sidérale, on obtient le mois synodique, durée entre deux pleines lunes(29.53059 jours)
- la durée entre deux passages au périhélie, de $T_2=27.55455$ jours
- le mois nodical $T_3=27.21222$ jours, que met la lune pour repasser successivement entre deux noeuds ascendant.

Ces valeurs étaient connues avec une précision de 1 seconde par les grecs. On voit donc que les caractères orbitaux qui étaient constant dans l'hypothèse de

Kepler, ne le sont plus. On a une lente dérive du noeud ascendant, et une lente dérive du périhélie: h diminue de 2π en 18 années, alors que $h + g$ augmente de 2π en 9 années.

Une des méthodes pour calculer cette évolution est la méthode dite de variation des constantes. Ces constantes sont a, e, γ, h, g, f . On peut alors écrire une équation d'évolution de ces constantes dans le temps, sous la forme

$$\frac{da}{dt} = K_a(a, e, \gamma, h, g, f), \frac{de}{dt} = K_e(a, e, \gamma, h, g, f), \text{ etc} \quad (19)$$

Le problème pour la lune est que certains paramètres varient très peu, a par exemple, d'autres varient beaucoup plus comme e .

Pour les comètes et les astéroïdes, les perturbations sont beaucoup plus grandes. Reprenons l'exemple des astéroïdes Apollo-Amor. On pourrait imaginer que les 750-1000 objets soient les survivants d'une population à l'origine gigantesque. En fait, ce n'est pas le cas, car le flux de projectiles à l'origine des cratères de la Lune est à peu près constant depuis trois milliards d'années, et s'est même légèrement accru depuis 600 millions d'années. Les objets Apollo sont donc injectés à un flux environ constant chaque année, et en gros, il y aurait à peu près 15 nouveaux astéroïdes de rayon supérieur à 1 km. Une source probable des objets Apollo serait un ensemble de corps sur des orbites peu inclinées entre Mars et Jupiter, à une distance entre 2 et 2.3 UA. On peut alors montrer que l'attraction de Jupiter peut perturber les trajectoires de ces objets et les dévier sur des orbites très excentriques. On voit donc que les interactions gravitationnelles, dès qu'elles s'éloignent d'un problème à deux corps deviennent très complexes, conduisant à des phénomènes imprévisibles. C'est ce que l'on appelle des transitions chaotiques.

L'influence de Jupiter est très importante dans la structure des ceintures d'astéroïdes. En particulier, on observe des lacunes, appelées lacunes de Kirkwood qui apparaissent à des distances pour lesquelles la période des orbites képlériennes des astéroïdes est dans un rapport simple avec la période de Jupiter. Ces lacunes peuvent alors correspondre soit à des dépressions, soit à des concentrations. Par exemple, la lacune de Hilda est telle que le rapport des périodes est de $3/2$.

3 L'effet des marées sur les planètes

3.1 La force de Marée et les marées fluides

Les forces de marée sont une des premières manifestations du fait que les planètes ne sont pas ponctuelles, mais de taille finie. À l'échelle de la planète en effet, les forces d'attraction gravitationnelle ne sont pas homogènes. Le centre des planètes seront donc attirés par les autres astres différemment que leur bord, induisant une faible déformation de ces planètes.

Pour exprimer la force de marée, considérons une planète de rayon a , soumise

à l'attraction gravitationnel d'un corps de masse m situé à une distance $R = |\mathbf{r}|$ du centre de la planète. La relation fondamentale de la dynamique appliquée à un point materiel dans le repère lié à la Terre donne

$$m \frac{d^2 \mathbf{u}}{dt^2} = \mathbf{f} + \mathcal{G} m M \frac{\mathbf{R} - \mathbf{r}}{|\mathbf{R} - \mathbf{r}|^3} - m \gamma_{inertie} \quad (20)$$

Les forces d'inerties comprennent les forces liées à la rotation de la Terre (accélération centripète et accélération de Coriolis), mais aussi l'accélération d'entraînement liée à l'attraction de l'astre de masse M sur la Terre. Cette force est donc simplement

$$\gamma_{inertie} = \mathcal{G} M \frac{\mathbf{R}}{|\mathbf{R}|^3} \quad (21)$$

On voit qu'il apparait une force qui fait apparaitre la différence d'attraction gravitationnelle entre un point du globe et le centre de la planète. Cette accélération s'écrit alors

$$\mathbf{f}_{Maree} = \mathcal{G} M \left[\frac{\mathbf{R} - \mathbf{r}}{|\mathbf{R} - \mathbf{r}|^3} - \frac{\mathbf{R}}{|\mathbf{R}|^3} \right] = -\nabla \phi_{Maree} \quad (22)$$

o ϕ_{Maree} est le potentiel de marée. Ce potentiel est donnée par

$$\phi_{Maree} = -\mathcal{G} M \left[\frac{1}{|\mathbf{R} - \mathbf{r}|} - \frac{\mathbf{R} \cdot \mathbf{r}}{|\mathbf{R}|^3} \right] \quad (23)$$

Exprimons alors le potentiel de la force d'attraction gravitationnel.

$$V(\mathbf{r}) = -\mathcal{G} \frac{M}{|\mathbf{R} - \mathbf{r}|} \quad (24)$$

Si la distance R est grande devant r , on peut faire un développement limité du potentiel par rapport aux puissances de $x = r/R$. On a alors

$$\begin{aligned} \frac{1}{|\mathbf{R} - \mathbf{r}|} &= \frac{1}{R} (1 - 2x \cos \theta + x^2)^{1/2} \\ &= \frac{1}{R} (1 + x \cos \theta \\ &\quad + x^2 (\frac{3}{2} \cos^2 \theta - \frac{1}{2}) + x^3 (\frac{5}{2} \cos^3 \theta - \frac{3}{2} \cos \theta) + \dots) \end{aligned} \quad (25)$$

Si l'on dérive ce potentiel, on trouve l'expression des accélérations perturbatrices. soit, en posant $\mathbf{u} = \frac{\mathbf{R}}{R}$ et en remarquant que

$$\nabla r \cos \theta = \mathbf{u} \quad (26)$$

$$\nabla r = \mathbf{e}_r \quad (27)$$

$$(28)$$

on a finalement

$$\gamma = \gamma_0 + \gamma_1 + \gamma_2 + \dots \quad (29)$$

avec

$$\gamma_0 = +\frac{\mathcal{G}M}{R^2}\mathbf{u} \quad (30)$$

$$\gamma_1 = +\frac{\mathcal{G}M}{R^3}(3\mathbf{u}\mathbf{u}\cdot\mathbf{r} - r\mathbf{e}_r) \quad (31)$$

$$\gamma_2 = +\frac{\mathcal{G}M}{R^4}\left(\frac{15}{2}\mathbf{u}(\mathbf{u}\cdot\mathbf{r})^2 - \frac{3}{2}\mathbf{u}r^2 - 3r\mathbf{e}_r\mathbf{u}\cdot\mathbf{r}\right) \quad (32)$$

le premier terme correspond à l'accélération d'attraction exercée au centre de la planète. Cette accélération est celle qui entraîne la planète le long de sa trajectoire. Si on se place dans un repère lié à la planète, elle disparaîtra, car opposée à l'accélération liée à l'inertie de la planète. Les accélérations supplémentaires sont les accélérations de la marée. Le potentiel de Marée est, si on se limite au premier terme

$$\phi_{Maree} = -\frac{\mathcal{G}Mr^2}{R^3}\left(\frac{3}{2}\cos^2\theta - \frac{1}{2}\right) - \frac{\mathcal{G}Mr^3}{R^4}\left(\frac{5}{2}\cos^3\theta - \frac{3}{2}\cos\theta\right) \quad (33)$$

Dans la plupart des cas, le potentiel de marée peut être négligé pour ses termes supérieurs. Seul le terme en r^2/R^3 est alors à considérer. En effet, ceci est tout à fait justifié lorsque l'argument x de la série est petit: c'est le cas pour les marées créées par le soleil sur les planètes ($x = 4 \times 10^{-5}$ pour la Terre par exemple. Ce terme est souvent petit pour les marées créées par les satellites sur la planète, mais pas toujours. On a pour la Lune $x = 0.0167$, mais pour la marée de Phobos sur Mars $x = 1/2.76$, $x = 1/13$ pour la marée de Charon sur Pluton. Négliger les termes supérieurs représente alors une erreur de l'ordre du pourcent sur Terre, mais plus importante encore sur Mars. Nous allons maintenant étudier les conséquences de cette force de marée. Pour commencer, considérons une planète fluide et négligeons la compressibilité. Quelle est la forme de la planète, lorsqu'elle est soumise aux forces conjuguées de sa pesanteur et de la force de marée?

Pour répondre à cette question, considérons le potentiel de pesanteur de la planète $W(\mathbf{r})$, à partir duquel dérive la pesanteur par la relation $\mathbf{g} = -\nabla W$. La surface de la planète est une surface d'équilibre et doit donc être une surface équipotentielle de la somme des divers champs de potentiels. On obtient donc

$$W_{total}(\mathbf{r}) = W(\mathbf{r}) + U(\mathbf{r}) \quad (34)$$

Appelons \mathbf{r}_s la position de la surface en l'absence de marée. Considérons que le potentiel de marée U est petit devant le potentiel de la pesanteur, et que la déformation de la surface par la marée est également faible. En différenciant la

relation (xx) autour de la position d'équilibre nous déduisons que la surface est une équipotentielle lorsque la quantité:

$$-\delta\mathbf{r}\cdot\mathbf{g}_0(\mathbf{r}_s) + U(\mathbf{r}_s) \quad (35)$$

est constante. La valeur de cette constante peut tre calculée en supposant la planète incompressible. La variation de volume totale produite par la marée doit tre nulle. Intégrant la relation sur la surface, on déduit alors que cette constante doit tre égal à la valeur moyenne du potentiel perturbateur, ce qui donne finalement:

$$\frac{U(\mathbf{r}_s) - \frac{1}{4\pi} \int d\Sigma U(\mathbf{r}_s)}{\mathbf{g}_0(\mathbf{r}_s)} = \delta h \quad (36)$$

ou δh représente la hauteur de la déformation perpendiculaire à la surface non déformée de la planète (et donc parallèlement à son champ de pesanteur) . En remarquant que la valeur moyenne de la perturbation du potentiel de marée est nulle, on en déduit finalement l'expression de la déformation de la surface de la planète par la force de marée:

$$\delta h = h_0 \frac{3 \cos^2 \theta - 1}{2} \quad (37)$$

where $h_0 = \frac{GMa^2}{g_0 R^3}$.

Sun/Mercury	Sun/Earth	Sun/Mars	Sun/Jupiter	Moon/Earth	Phobos/Mars
1 m	16 cm	2,6 cm	5,7 cm	36 cm	2,4 mm

Table 1: Amplitude of the tidal amplitude

Ces relations donnent l'amplitude des marées sur divers planètes. Mis à part Mercure, les marées terrestres comptent parmi les plus importante dans le système solaire, par l'action conjuguée du Soleil et de la Lune. Les relations que nous venons d'obtenir, dans le case de la Terre, sont également valables pour les marées océaniques. Néanmoins pour ces dernières des phénomènes de resonance peuvent avoir lieu, amplifiant les amplitudes des ondes océaniques.

En fait, il faut en plus considérer dans le cas de la Terre le fait que la Terre est inclinée par rapport au plan de l'écliptique. L'inclinaison est de xx degrés. On doit donc alors écrire le cosinus sous la forme

$$\cos \Theta = \sin \theta \sin \delta + \cos \theta \cos \delta \cos(H - \phi) \quad (38)$$

Si on remplace cette expression dans le potentiel, on trouve alors

$$\frac{3 \cos^2 \Theta - 1}{2} = \left(1 - \frac{3 \cos^2 \theta}{2}\right)^2 \left(1 - \frac{3 \cos^2 \theta}{2}\right)^2 \quad (39)$$

$$+ 3 \cos \theta \sin \theta \cos \delta \sin \delta \cos(H - \phi) \quad (40)$$

$$+ \frac{3}{4} \cos^2 \theta \cos^2 \delta \cos 2(H - \phi) \quad (41)$$

Le premier terme s'appelle terme zonal. Il ne dépend pas de la longitude de la lune, mais seulement de l'angle entre le plan équatorial de la Terre et le plan de l'orbite lunaire, c'est à dire la déclinaison de la Lune. Ce terme va varier avec une période deux fois plus faible que la période lunaire, soit environ 13.666 jours (Onde Mf). A cela ce rajoute la variation de la distance Terre-Lune, ce qui fait une période égal à la période lunaire, 27,555 jours (onde Mm). Le second terme fait apparaître un terme en $\cos(H - \phi)$, qui va faire intervenir la période de rotation de la Terre par rapport à la Lune, soit 24h04. Au voisinage de cette onde, on trouvera une série d'ondes de marée provenant des compositions de cette dernière avec les variations plus lentes de déclinaison et d'ellipticité. Cette onde est l'onde diurne. Enfin, on a enfin le troisième terme qui comprend un terme qui varie avec une fréquence deux fois plus grande que la vitesse de rotation angulaire de la Lune, et donc avec une période de 12h25, qui est l'onde semi-diurne...

3.2 les marées solides: Nombres de Love et atténuation des planètes

Nous avons étudié dans le chapitre précédent les marées d'une planète fluide. En fait la Terre est rigide, et donc l'amplitude réelle de ces marées est plus faible. Une planète complètement rigide aura par exemple une amplitude liée à la marée complètement nulle. Résoudre le problème des marées solide est un problème beaucoup plus complexe.

Considérons une Terre à symétrie sphérique. Le déplacement de la Terre produit par la marée pour une planète fluide incompressible peut s'écrire sous la forme:

$$u(r) = \frac{\mathcal{G}Mr^2}{gR^3} \left(\frac{3}{2} \cos^2 \theta - \frac{1}{2} \right)$$

où θ est l'angle entre le point et la direction de l'astre produisant la marée. Dans une planète non-fluide, ce déplacement s'exprimera sous la forme

$$u(r) = H(r) \frac{\mathcal{G}Mr^2}{gR^3} \left(\frac{3}{2} \cos^2 \theta - \frac{1}{2} \right) = -H(r) \frac{\phi_{Maree}}{g}$$

A la surface, la grandeur $H(a) = h$ définit un nombre appelé nombre de Love. On peut également définir d'autres nombres de Love. L'un est relié au potentiel d'attraction gravitationnel de la Terre, qui sous l'effet des marées, se retrouve perturbé et devient:

$$\phi_{grav} = \phi_0 + K(r)\phi_{Maree}$$

Le potentiel à la surface de la Terre devient donc

$$\begin{aligned} \phi_{grav}(a) &= \phi_0(a) + u(a) \frac{d\phi_0}{dr} + K(a)\phi_{Maree} \\ \phi_{grav.}(a) &= \phi_0(a) + (K(a) - H(a))\phi_{Maree} \end{aligned}$$

ou on utilise $\frac{d\phi_0}{dr} = g$. Le potentiel complet à la surface est donc maintenant

$$\phi_{total}(a) = \phi_0(a) + (1 + K(a) - H(a))\phi_{Maree}$$